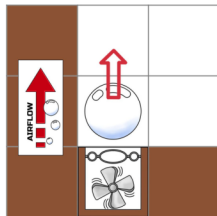
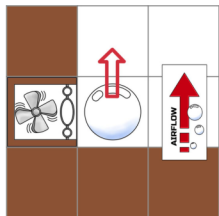




Žeton vstupu

Bublina vstupuje do hry vedle pozice žetonu vstupu

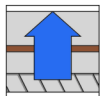
Nemůže být zakryt překážkami, pokud ano, vytvoří se volné pole



Žeton Bubliny

Pohybuje se jeden čtvereček ve směru toku vzduchu po každé hráčské akci

Zničena, pokud se dotkne překážky, bodců, zdi nebo částí žetonů



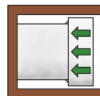
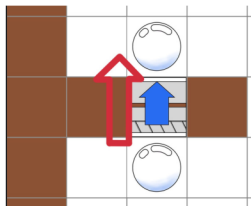
Žeton teleportu

Přenesení Bubliny skrz překážku

Nemůže být přidán na zeď, pouze na překážku

Může být otočen na bok

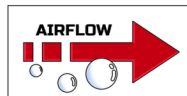
Nemůže blokovat vstup a výstup



Žeton výstupu

Bublina tudy odchází z herního pole

Nemůže být zakryt překážkami, pokud ano, vytvoří se volné pole



Žeton toku vzduchu

Určuje směr pohybu Bubliny

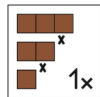
Startovní pozice ve směru řádků vzestupně



Žeton otočení vzduchu

Změní tok vzduchu o 90 stupňů, ale nikoliv proti směru vchodu

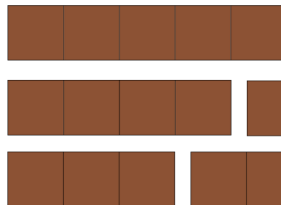
Není nutné odehrát v kole, kdy byl vybrán, ale stále posouvá Bublina ve směru vzduchu.



Žeton výběru překážky

Hráč vybere překážku velikosti 1, 2 nebo 3 kostky

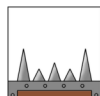
Vybraná překážka je neprodleně přidána na herní plán



Překážky

Překážky jsou přidávány po výběru pomocí Karet překážek nebo žetonů výběru překážek

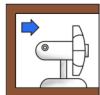
Při přidání se musí dotýkat zdi nebo jiné překážky



Žeton bodců

Žeton bodců ničí Bublina, když Bublina vstoupí na pole žetonu

Může být přidán ke zdi nebo překážce



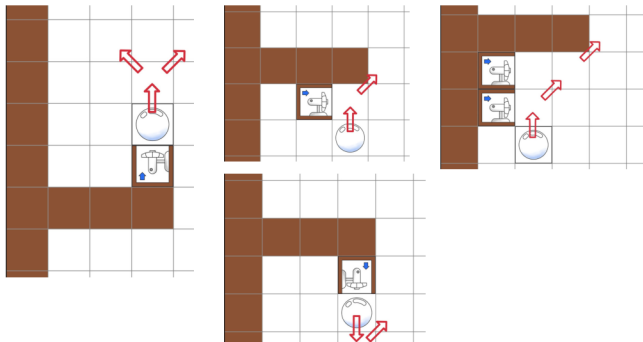
Žeton větráku

Když se Bublina dostane na stejný řádek herního pole kde je položen žeton větráku, **pohněte Bublinu diagonálně** ve směru vzduchu a modré šipky nakreslené na žetonu větráku. Může být položen **dotýkající se zdi nebo překážky**, nebo **do zdi**.

Nemůže blokovat vstup a výstup

Dosah žetonu větráku v řádku je 3 čtverečky na nejmenším herním poli, jinak 4 čtverečky

Bublina nemůže vstoupit na pole žetonu větráku



Žeton odrazové bubliny

Když se **Bublina dotkne žetonu Odrazové bubliny**, **posuňte Bublinu diagonálně** jeden čtvereček ve směru toku vzduchu.

Nemůže být položen na současnou pozici Bubliny

Nemůže znepřístupnit vstup a výstup

Může být položen na hřiště tak, **aby se dotýkal zdi nebo překážky**



Sekvence hry

- Začátek
 - Určete velikost herního pole
 - Určete pozici vstupu a výstupu na herním poli pomocí spinneru
 - Určete velikost překážek pomocí Karet překážek
 - Přidejte žeton bubliny.
- Vyberte 4 náhodné herní žetony. Nemůžete mít více jak 4 herní žetony najednou.
- Položte herní token, posuňte bublinu vyhodnoťte funkci herního tokenu
- Pokud se Bublina dotkne zdi, překážky, bodců nebo hnědých částí ostatních žetonů, **hra končí**
- Po odehrání prvních 4 žetonů, přidejte ještě jednu překážku pomocí Karet překážek ne blíže než tři řádky herního hřiště od jiné překážky nad modrý řádek číslo 10